

FRANÇAIS

- Lecture** • M. Seguin et ses chèvres p. 6
- Vocabulaire** • Le sens figuré p. 7
- Lecture** • Une chèvre malheureuse. p. 8
- Conjugaison** • Une journée bien occupée p. 9
- Lecture** • La chèvre et le loup. p. 10
- Vocabulaire** • Qui dit quoi ? p. 11
- Orthographe** • Les mots invariables. p. 12
- Vocabulaire** • Jeux de lettres p. 13
- Grammaire** • Messages codés p. 14
- Orthographe** • Mots mêlés p. 15
- Vocabulaire** • Les sigles p. 16
- Conjugaison** • Le loto des conjugaisons p. 17
- Vocabulaire** • Les mots de la même famille p. 18
- Conjugaison** • Le labyrinthe p. 19
- Grammaire** • Sens dessus dessous p. 20
- Conjugaison** • Les mots en escalier. p. 21

SOMMAIRE

Vocabulaire • Les charades p. 22

Grammaire • Les devinettes p. 23

MATHÉMATIQUES

Nombres et calcul • Le serpent p. 24

Géométrie • Le vocabulaire p. 25

Mesures d'aires • La mosaïque p. 26

Nombres et calcul • Sur les traces de Théo p. 27

Nombres et calcul • Un cheval nommé... p. 28

Mesures de longueurs • Les dominos p. 29

Mesures de durées • Le rallye cycliste. p. 30

Géométrie • Les patrons et les solides p. 31

Nombres et calcul • Un animal caché p. 32

Mesures de masses • Le chenil p. 33

Géométrie • Les allumettes p. 34

Gestion de données • Les cubes p. 35

Nombres et calcul • Les chiffres croisés p. 36

Géométrie • Les quadrilatères p. 37

Nombres et calcul • Les carrés magiques p. 38

SOMMAIRE

Gestion de données • Les chats. p. 39

Nombres et calcul • L'animal mystère p. 40

Gestion de données • Que de monde !. p. 41

SOLUTIONS p. 42

Pour chaque jeu, le niveau de difficulté – de 1 à 3 – est indiqué.

