

Dans les îles d'Océanie, les jeux amusent aussi bien les enfants que les adultes. Il n'est pas rare que l'on organise des compétitions où alternent les jeux d'adresse, sportifs ou de stratégie.

Les enfants polynésiens apprennent à connaître les vents et à naviguer en fabriquant des sortes de petits bateaux avec des morceaux de bois et des feuilles. On les appelle les *titira'ina*. Ils sont conçus pour glisser sur l'eau et même sur le sable.



Aux Marquises et dans les îles voisines, les enfants et les adultes jouent à composer des figures en passant des ficelles sur leurs doigts. Seuls ou à deux, ils fabriquent des créations en ficelles de plus en plus complexes, bougent en racontant une histoire et construisent des figures en 3D. On les appelle « la toile d'araignée », « les sept sœurs » ou bien « étoiles à six branches »...

Le plateau du *konane* est couvert de pions de deux couleurs. Ce jeu typique des îles d'Hawaï consiste à « croquer » toutes les pièces de l'adversaire. Le premier joueur qui n'a plus de pions ou qui ne peut plus croquer l'adversaire, perd. C'est un jeu très ancien que l'on a retrouvé dans les sites archéologiques de l'île. Et lorsque le capitaine Cook aborda à Hawaï, il a vu des habitants qui y jouaient.



LE SAIS-TU ?

Le mot « boomerang » évoque immédiatement l'Australie et les Aborigènes. Les enfants s'amuse à le lancer le mieux possible pour qu'il revienne à eux. Mais sais-tu qu'à l'origine le boomerang était une arme pour la chasse ?

Le jeu de ballon des Aborigènes australiens s'appelle le *marngrook*. Autrefois, il se jouait avec un ballon en peau d'opossum ou de kangourou. Au *marngrook*, le nombre de joueurs et la taille du terrain importent peu. Quant au comptage des points, il n'existe pas. Finalement, le seul but de ce jeu est de passer un bon moment !

Comme les enfants sont trop petits pour jouer au billard, les Australiens ont inventé le billard *bil'dan*. Il ressemble beaucoup au carrom indien sauf que l'on pousse les pions avec une canne de billard, comme les grands !

En Nouvelle-Zélande, le *mu torere* se joue à deux. Son plateau est en bois mais on peut très bien le tracer directement dans le sable. Il est composé de neuf trous pour huit jetons, quatre noirs et quatre blancs. Le jeu consiste à bloquer les pions de l'adversaire pour l'empêcher de les déplacer. Lorsque les Européens ont découvert ce jeu d'apparence facile, ils ont cru pouvoir battre les Maoris. Grossière erreur ! Les Maoris sont capables de prévoir des dizaines de coups à l'avance !

